סדנאות כיתה

מגישים: **קרן קזצ'ינסקי- 322845504**

**אוריאן חזיזה- 211921028**

**מאור סיבוני- 207284043**

**דניאל עייש- 315690396**

**דניאל שחר- 314983214**

**רחל אבידן קינג- 315329508**

הרצאה 2 –

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Can you advise on a  different cloud?Why? | Which cloud is used by the firm? | LInk to case study | Group (ID1,ID2) |
| No, this is the best solution. | hybrid | https://www2.deloitte.com/us/en/pages/about-deloitte/articles/if-your-people-cant-stay-home-can-they-stay-safe.html | 322845504  211921028 |
| We believe this is NOT the best solution. While knowing where stock is needed can lead to possible stealing of said supplies, it is not worth it to pay and upkeep a personal cloud compared to the lower costs of the public Google Cloud. | Hybrid | [A New Day for the Night Shift | Deloitte US](https://www2.deloitte.com/us/en/pages/about-deloitte/articles/a-new-day-for-the-night-shift.html) | 315329508 314983214 |
| לא כי עדיף להשתמש בהיבדרי מכיוון שבתעשיית הבנק קיימת דרישת אבטחה מחמירה לנתונים רגישים שצריך להשתמש בענן פרטי וגם נתונים גמישים שצריכים שימוש בענן ציבורי | Hybrid Cloud | https://www.accenture.com/us-en/case-studies/cloud/moneta-money-bank | 207284043  315690396 |

הרצאה 3 –

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **What was the actual solution used by the firm? What do you think about the solution chosen?** | **Which metrics would you suggest?** | **Which cloud model (SAAS, IAAS, PAAS) should be used by the firm?Justify.** | **Which cloud (private, public, hybrid) should be used by the firm? Justify.** | **Case study** | **Group (ID1,ID2)** |
| החברה משתמשת בעיקר בענן ציבורי | 1. Reliability 2. Latency 3. Scalability 4. Cost per customer 5. Response time 6. Service/System Availability 7. Service and Helpdesk | שילוב של PAAS ו-IAAS.  ב-PAAS משתמשים בשביל הסביבה המתקדמת לפיתוח משחקים, תוך שימוש בכלים לפיתוח ובדיקה.  ב-IAAS מנצלים את התשתית של מכונה וירטואלית, לצורך אירוח משחקים מקוונים בקנה מידה גלובלי. | ענן היברדי. מצד אחד, רוצים לשמור על הפרטים האישיים של המשתמשים וגם הקוד עצמו של המשחק. מצד שני, הגישה לתוכן ולמשחקים עצמם צריכה להיות מהירה (למשל: אם יש עדכון למשחק, אירוע מיוחד נוכל להגדיל את המשאבים מבלי להשקיע בתשתיות נוספות) | SEGA | 322845504,  315329508  315690396, 211921028  207284043  314983214 |